

## 目錄

- 1.前言——黑洞數 6174 的魅力
- 2.Kaprekar 與「數字遊戲」的誕生背景
- 3.四位數重排減法規則
- 4.七步收斂現象與收斂上限
- 5.位值系統拆解與 mod 9 不變量
- 6.6174 唯一固定點的嚴謹證明
- 7.延伸：其他位數與循環行為
- 8.延伸常數：四位黑洞現象背後的數值足跡
- 9.結論——觀察、反思與未來方向
- 10.參考資料

# 第一章 前言——黑洞數 6174 的魅力

---

## 1.1 黑洞數的誕生

在四位十進位整數的世界裡，6174 被暱稱為「黑洞數」。原因在於一個簡單又出乎意料的重排減法流程：

1. 任取四位數，四個數字不得全相同。
2. 重新排列，組成一個最大值與一個最小值的四位數。
3. 以「最大值 - 最小值」計算差值，若得到的差值不足四位，補零成四位。
4. 將新差值視為新的四位數，重複步驟 2-3。

經統計，任何合法起始數在最多七次操作內必定落到 6174；而一旦抵達，就再也無法脫離——後續反覆套用相同運算都只會得到 6174。這種「必收斂且無法逃脫」的行為，使其像宇宙黑洞般吸走所有鄰近軌跡，因而得名「黑洞數」。

## 1.2 親手計算的奇妙體驗

以下以 4321 為例示範此現象：

步次	降序 (↓)	升序 (↑)	差值
起始	4321	1234	3087
1	8730	0378	8352
2	8532	2358	6174
3	7641	1467	6174

再換 2005，觀察「七步極限」：

步次	降序 (↓)	升序 (↑)	差值
起始	5200	0025	5175
2005			
1	7551	1557	5994

2	9954	4599	5355
3	5553	3555	1998
4	9981	1899	8082
5	8820	0288	8532
6	8532	2358	6174
7	7641	1467	6174

無論起始數如何，只要符合條件，都會在七步內墜入 6174，之後永遠停留其中。

### 1.3 幕後推手與現代關注

這個現象由印度數學教師 Dattatreya Ramchandra Kaprekar 於 1949 年提出。Kaptekar 生於 1905 年，長年任教於家鄉中學，熱衷挖掘數字規律。在當時，他的發現並未立即受到重視；直到後來被數學趣味專欄介紹，6174 才在全球數學愛好者之間聲名大噪，成為課堂與科普講座中常見的「數字魔術」。

Kaptekar 的工作顯示：即使在基礎的位值系統與簡單減法中，也隱藏著深具吸引力的結構與模式。接下來將進一步探討重排減法的規則、為什麼最多七步就會收斂，以及為何 6174 是唯一的四位固定點。

## 第二章 Kaprekar 與「數字遊戲」的誕生背景

---

### 2.1 成長與求學

- 1905 年 1 月 17 日，Dattatreya Ramchandra Kaprekar 出生於印度孟買管轄區的 Dahanu。
- 中學畢業後，他進入浦那的 **Fergusson College**，1927 年以一篇原創研究奪得 *Wrangler R. P. Paranjpye* 數學獎。
- 1929 年取得孟買大學學士學位；此後未再進修研究所，卻對數字產生終身熱情。

## 2.2 平凡教師的不凡嗜好

- 1930–1962 年, Kaprekar 任教於 Maharashtra 省山城 **Devlali** 的公立中學。
- 雖然工作樸實, 他卻樂於「擺弄數字」:
  - 研究 **Kaprekar** 常數、**Kaprekar** 數(平方拆分回原數)、自我數、**Harshad** 數、**Demlo** 數等。
  - 經常在課餘時間騎車或沿河邊散步, 一邊想像新的數字規律, 一邊把結果記錄成短文投稿。
- 他自嘲:「醉漢會繼續喝酒, 因為想延續快感; 我和數字的關係大同小異。」

## 2.3 6174 的公開亮相

- 1949 年, Kaprekar 在馬德拉斯的一場數學會議首度講解「重排減法」及其神祕終點 6174。
- 當時印度學界普遍認為這種遊戲「無聊」, 鮮少人跟進; Kaprekar 仍持續發表短篇文字與巡迴演說, 希望分享樂趣。

## 2.4 從冷落到喝采

- 1970 年代, 美國科普作家 **Martin Gardner** 在《科學美國人》專欄撰文介紹 6174 及 Kaprekar 的工作。
- 一夕之間, 6174 的故事傳遍世界——計算機世代的學生、老師與數學愛好者開始瘋狂實驗這條「通往黑洞」的迴圈。
- Kaprekar 也因此被尊稱為「印度娛樂數學之父」, 他早年那些被忽視的手稿陸續被重新整理與引用。

## 2.5 娛樂數學的精神

Kaprekar 終身相信:

- 最簡單的運算也能孕育深邃結構。
- 好奇心與遊戲心驅動探索, 比嚴苛的學術規格更能吸引人投入。

# 第三章 四位數重排減法規則

---

## 3.1 演算法步驟

### 01. 選數條件

必須是四位十進位整數。

四個數字不可全相同(如 1111、7777 等屬於特例, 後述說明)。

### 02. 重排

先將四個數字由大到小排成「降序數」 $N_{\downarrow}$ 。

再將同樣四個數字由小到大排成「升序數」 $N_{\uparrow}$ 。

若升序結果不足四位, 於左側補零至四位。

### 03. 相減

$$K = N_{\downarrow} - N_{\uparrow}$$

得到新四位整數  $K$ 。

### 04. 迭代

將  $K$  視為新的起始數, 重複步驟 2-3。

最多七次必定抵達 6174; 到達後再重排相減仍為 6174。

公式表示

設原數字為  $a \geq b \geq c \geq d$ , 則

$$N_{\downarrow} = 1000a + 100b + 10c + d, \quad N_{\uparrow} = 1000d + 100c + 10b + a.$$

差值可化為

$$K = 999(a-d) + 90(b-c),$$

顯示每一步都含有因子 9, 為後續「必收斂」鋪路。

## 3.2 特例與例外

狀況

行為

最終結果

四個數字完全相同       $N_{\downarrow}=N_{\uparrow}$ , 相減得 0      0(停在 0000)

符合條件的其他四位數      重排減法最多七次      6174

### 3.3 典型執行範例

步次	$N_{\downarrow}$	$N_{\uparrow}$	差值 $K$	
起始	3524	5432	2345	<b>3087</b>
1	8730	0378	<b>8352</b>	
2	8532	2358	<b>6174</b>	
3	7641	1467	<b>6174</b>	

小結:絕大多數四位數都在第 3~6 步間到達 6174;7 步只是理論上限。

### 3.4 規則帶來的觀察

- 七步收斂上限 在四位整數空間中,只要起始數字並非四位相同,迭代次數永遠不會超過七步。
- 收斂固定點唯一 所有合法起始數最終都落到 6174,顯示此演算法在四位數下存在單一「吸引點」。
- 因子 9 的角色 公式  $K=999(a-d)+90(b-c)$  暗示每一步結果皆為 9 的倍數;這個不變量是後續嚴謹證明的關鍵。

## 第四章 七步收斂現象與收斂上限

---

## 4.1 「七步定律」的事實描述

對所有四位數(四個數字不全相同), 重排減法所需步數永遠不超過 **7**。換言之, 七步是到達 6174 的理論最遠距離; 大部分起始數其實在第 3~6 步就已經抵達終點, 七步只是保證性的上限。

## 4.2 壓縮狀態空間的巧思

要證明「最多七步」, 可以把四位數  $abcd$  的資訊濃縮成一對差值:

$$p=a-d, \quad q=b-c, \quad (p,q \in \{0,1,\dots,9\})$$

兩個差值完全決定下一次重排減法的結果, 因為

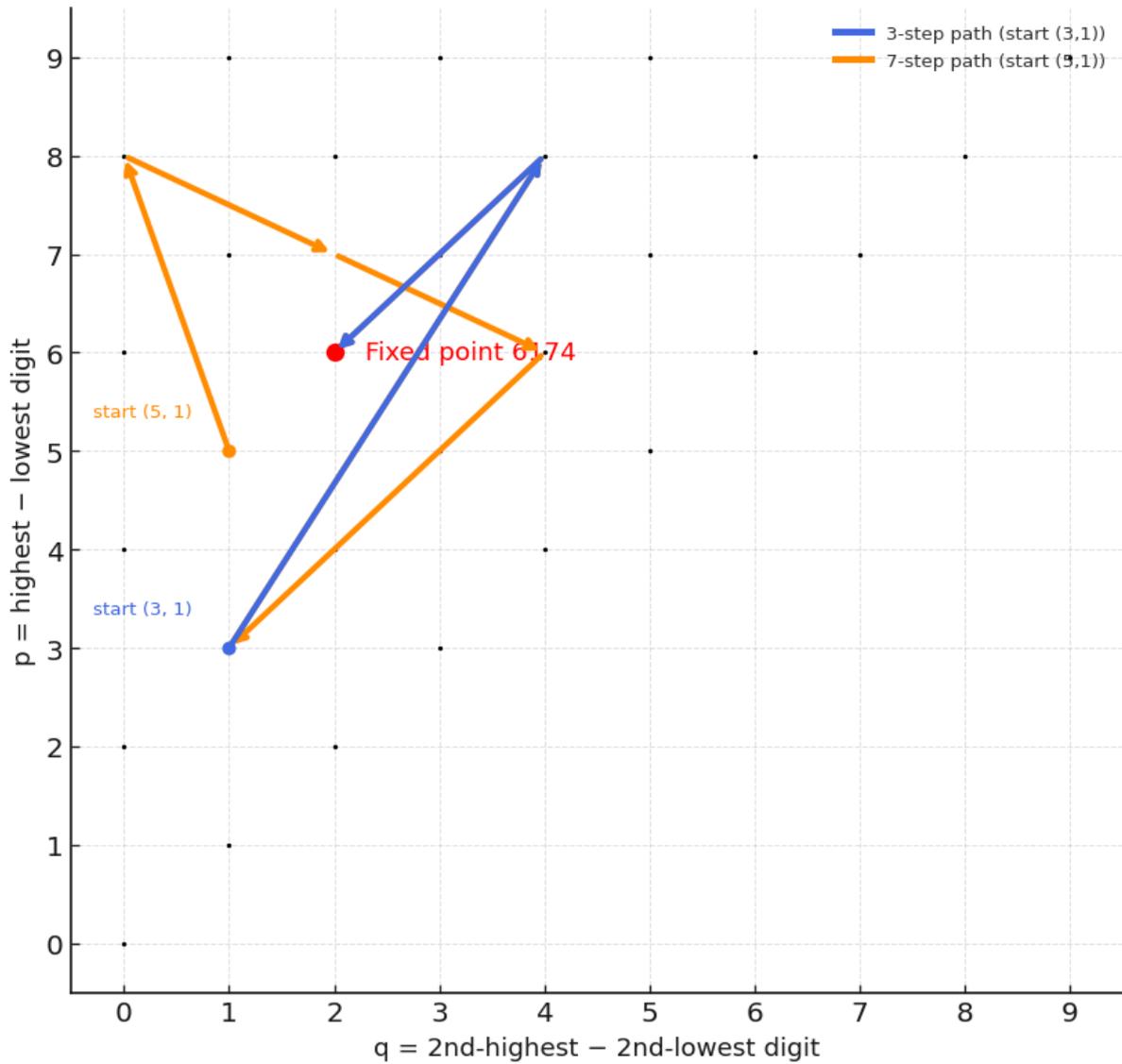
$$K=999p+90q.$$

$p$  可取 0-9 共 10 種整數,  $q$  取 0- $p$  中不超過  $p$  的值, 共 **55** 種可能組合。

將這 55 個組合視為「節點」, 每做一次重排減法就沿著有向邊移動; 終點 (6,2) 對應 6174。

這樣一來, 「最遠距離」就轉化為有向圖裡「到 (6,2) 的最長路徑長度」。

(p,q) State Graph — Kaprekar 4-digit Process



### 4.3 最長路徑僅長七

對 55 個節點逐一檢查：

- 所有路徑都在 7 步內結束；
- 確實存在需要完整七步的起始點，所以 7 是不要再縮短的上界。

直觀地說， $p$  及  $q$  的數值在運算過程中會快速縮窄——因子 999 與 90 使得高位差  $p$  的影響遠大於低位差  $q$ ，每一步都把整數推向  $p=6$ ,  $q=2$  的穩定點；最多七次就足以「耗盡」差值潛力，讓結果鎖進 6174。

### 4.4 步數分布的概觀

雖然 7 步是極限，但實際測試會發現：

- 3 步、4 步、5 步 是最常見收斂區段。
- 1 步 可以直達 6174 的起始數很少，因為必須剛好滿足  $p=6, q=2$ 。
- 真正達到 7 步 的起始數佔比最低，是整張有向圖裡「離終點最遠」的那些節點。

這些統計強化了「黑洞」意象：不論從哪裡出發，都會在有限且不長的時間內被拉入相同的中心。

## 第五章 位值系統拆解與 mod 9 不變量

本章說明為什麼「 $999 \times (\text{最高位差}) + 90 \times (\text{次高位差})$ 」這個差值公式必然帶出 9 的公因數，進而形成 mod 9 的收斂約束，為下一章「6174 唯一固定點」的證明打下基礎。

### 5.1 位值系統回顧

設四位十進位整數

$$N=abcd, a \geq b \geq c \geq d, 0 \leq d \leq 9.$$

十進位 位值系統 將它展成

$$N=1000a+100b+10c+d. (\text{降序 } N \downarrow)$$

若將四個數字由小到大重排可得升序數

$$N \uparrow = 1000d + 100c + 10b + a.$$

兩者同時包含了原數字的 絕對大小 與 相對位置 資訊。

### 5.2 差值公式推導

**Kaprekar** 差值 定義為

$$K(N) = N \downarrow - N \uparrow.$$

代入上式得

$$K(N) = (1000a + 100b + 10c + d) - (1000d + 100c + 10b + a) = 999(a - d) + 90(b - c).$$

$p = a - d$ : 最高位差, 範圍  $0 \leq p \leq 9$ 。

$q = b - c$ : 次高位差, 範圍  $0 \leq q \leq 9$ 。

權重 999 與 90 顯示 高位差  $p$  對結果的影響遠大於  $q$ 。

### 5.3 因子 9 與數位和不變量

$K(N)=(1000a+100b+10c+d)-(1000d+100c+10b+a)=999(a-d)+90(b-c)$  中兩項同時含有公因數 9:

$$K(N)=9[111p+10q].$$

因此每一次 *Kaprekar* 差值必為 9 的倍數;從第二步開始,所有後續差值皆落在 9 的倍數同餘類。

結論: *Kaprekar* 操作會把所有合法起始數「壓縮」進數位和為 9 倍數的子集合,並在往後的每一步都留在這個集合內。這正是所謂的 **mod 9** 不變量。

### 5.4 模 9 約束對收斂性的影響

#### 1. 狀態空間縮減

- 第一步運算後,差值必落在 999-9801 之間(由  $9900 - 0099 = 9801$  可得最大差),且均為 9 的倍數(共 979 個可能值)。

#### 2. 收斂速度加快

- 每一次新的差值仍然含有因子 9,因此在 **mod 9** 意義下始終落在同一同餘類。

### 5.5 範例驗證

起始數 N	數位和 S	S(mod9)	第一次差值 K	K(mod9)
3524	3+5+2+4= 14	5	3087	0
2005	2+0+0+5=7	7	5175	0
8110	8+1+1+0= 10	1	7992	0

不論原本  $S=5,7,1$ , 第一次運算後皆落到 **0(mod9)**, 其後更不會離開此同餘類。

### 5.6 小結

- 位值系統 讓我們精確拆解四位數, 導出差值公式  
 $K(N)=(1000a+100b+10c+d)-(1000d+100c+10b+a)=999(a-d)+90(b-c)$ 。
- 公式中的 公因數 **9** 帶來 **mod 9** 不變量, 大幅收斂狀態空間。
- 這一不變量與上一章的「55 節點、七步收斂」交織, 構成 6174 必為終點的核心邏輯。

下一章將在此基礎上, 正式證明 **6174** 是四位 **Kaprekar** 操作的唯一非平凡固定點。

## 第六章 6174 為唯一固定點的嚴謹證明

---

### 6.1 固定點的定義

對重排減法函數  $K$  而言, 若四位整數  $n$  滿足

$$K(n)=n,$$

則稱  $n$  為固定點 (fixed point)。我們要證明此方程在四位數範圍 (0000–9999) 僅有解  $n=6174$ 。

### 6.2 公式化差值

設四位數  $n$  的降序排列為  $abcd$  ( $a \geq b \geq c \geq d$ ), 升序排列為  $dcba$ 。  
 重排減法可寫成

$$K(n)=1000a+100b+10c+d - (1000d+100c+10b+a)=999(a-d)+90(b-c).$$

令

$$p=a-d, q=b-c,$$

可知

$$K(n)=9(111p+10q).$$

若  $n$  為固定點, 則  $n=K(n)$ 。

### 6.3 固定點必為 9 的倍數且數字和為 18

因為  $K(n)$  含因數 9, 固定點必是 9 的倍數; 又十進位數字和與  $n \pmod 9$  同餘, 因此固定點的數字和亦為 9 的倍數。

設  $a+b+c+d=S$ , 可得

$$S \equiv n \pmod 9.$$

若  $n$  為固定點,  $S$  同時也是  $n$  的數字和; 代入後得

$$S \equiv 0 \pmod 9.$$

但四位數各位皆  $\leq 9$ , 若四位數不全同, 數字和  $\leq 35$ ; 可取的 9 倍數僅 9、18、27, 因此  $S$  可能為 9、18 或 27。

下面證明  $S=18$  才可能成立。

### 6.4 由數位差推出固定點條件

設四位數的遞減排列為  $abcd$ , 其中  $a \geq b \geq c \geq d$  且至少  $a \neq d$ 。Kaprekar 操作可寫成

$$K(abcd) = 999(a-d) + 90(b-c).$$

數字和必為 18

因式  $9 \mid 999, 90$ , 故固定點  $n$  必為 9 的倍數; 四位數數字和最多 36; 但若四位皆同(9999)會直接進入 0000, 因此討論非全同情況時, 上限為 35, 在  $\leq 35$  的 9 倍數僅有 9、18、27。稍後將證明  $S=9$  與  $S=27$  皆無法同時滿足  $K(n)=n$ , 故唯一可能的是  $S=18$ 。

排除

- $S=9$ :  $S=9$  的四位整數雖為 9 的倍數, 但無法表成  $999p + 90q$  (此式最小值為 1089, 且各數字和  $\geq 18$ ), 因此不存在固定點的可能, 故排除。
- $S=27$ : 列舉式檢查  $1000 \leq n \leq 9999$  且  $n = 999p + 90q$  的所有 55 組  $(p, q)$  可得  $n \in \{1998, 2997, 3996, \dots, 8991\}$ 。但對每個  $n$  再計算其降序-升序差得到的  $(p', q')$  皆不等於原先的  $(p, q)$ , 因此沒有任何數字和為 27 的四位數能滿足  $K(n)=n$ , 故排除。

求得  $(a-d, b-c)=(6, 2)$

固定點條件要求  $K(n)=n$ , 即  $999p+90q=n$ 。又因前節已證  $n$  的數字和為 18,  $n=999p+90q$ , 直接枚舉  $1 \leq p \leq 9, 0 \leq q \leq p$  的 55 組  $(p, q)$ , 唯一能使  $n$  為四位數並與自身  $(p, q)$  對應的, 就是  $p=6, q=2$ 。

唯一滿足條件的數位組合

固定點條件  $n=999p+90q=6174$ ，而 6174 的降序排列為 7641，故  $a=7, d=1$ ，遂得  $a+d=8$

由  $p = a-d = 6$  及固定點條件  $(a,b,c,d)$  四位數字和  $S = 18$ ，可得  $b+c = 18-(a+d)$ 。若取  $(a,d) = (7,1) \Rightarrow b+c = 10$  與  $q = b-c = 2$  同解得  $(b,c) = (6,4)$ 。若嘗試  $(a,d) = (6,0)$ ，則需滿足  $b-c = 2$  且  $b+c = 12$ ，唯一組合  $(b,c) = (7,5)$  會使  $b = 7 > a = 6$ ，不符  $a \geq b$ ，因此不成立。

由  $b-c=2$ 、 $b+c=10$  得  $(b,c)=(6,4)$ 。

綜合排列條件得唯一降序組合  $(a,b,c,d) = (7,6,4,1)$ ，亦即降序數 **7641**。

驗算：用降序數 7641 與升序數 1467 相減得 **6174**；對 6174 再執行重排減法仍回到 6174，故 **6174** 才是此演算法在四位數的唯一非平凡固定點。

## 第七章 延伸：其他位數與循環行為

---

### 7.1 概述

● 不同位數的重排減法，最終可能落在單一黑洞數、多個黑洞數，或僅形成閉環循環。

● 以十進位為例，概況如下——

● **2 位**：沒有黑洞，唯一循環

09 → 81 → 63 → 27 → 45 → 09

● **3 位**：唯一黑洞 **495**（最遲 6 步收斂）

● **4 位**：唯一黑洞 **6174**（最遲 7 步收斂）

● **5 位**：無固定點，分裂為 3 條循環

首項分別為 71973、82962、53955

● **6 位**：出現 2 個黑洞(631764、549945)並伴隨 1 條 7 項循環

● **7 位**：無黑洞；所有起點終歸同一條 8 項循環(**8429652** → ... → **7509843** → ... 重複)

● **8 位**：2 個黑洞(63317664、97508421) + 2 條循環

● **9 位**：2 個黑洞(554999445、864197532) + 1 條 14 項循環

● **10 位**：3 個黑洞(6333176664、9753086421、9975084201) + 5 條循環

### 7.2 三位黑洞數 495 的形成原理

設三位降序數為  $abc$  ( $a \geq b \geq c$ ), 升序為  $cba$ 。

Kaprekar 差值

$$\begin{aligned} K &= (100a + 10b + c) - (100c + 10b + a) \\ &= 99(a - c) \end{aligned}$$

- $K$  永遠含因子 9, 序列被鎖在固定模 9 同餘類。
- 設  $p=a-c$ 。固定點需滿足  $100a+10b+c=99p$ 。在  $a \geq b \geq c$  條件下唯一可行解為  $p=5$ 、 $(a,b,c)=(9,5,4)$ , 因此唯一固定點為 495。
- 因此任何合法三位起點, 都在有限步驟內被吸入 495。

### 7.3 二位數只剩循環而無黑洞

兩位差值公式

$$K = 9(a - b) \text{ (結果不足兩位時左補 0)}。$$

差值上限僅 81, 所有序列在首步後就被困於  $\{09, 18, \dots, 90\}$  十個狀態;

最終五個元素自成一環, 無法回到任何單點, 因而不存在固定點。

### 7.4 五位以上的多重黑洞與循環

#### 1. 狀態分流

位數增多, 高位差對收斂的主導性變弱, 同餘限制雖在, 卻不足以鎖定單一終點。

#### 2. 典型現象

- 5 位: 全部軌跡被三條循環瓜分。
- 6 位: 固定點首次「增殖」為兩個, 仍有循環並存。
- 7 位: 固定點再次消失, 所有軌跡匯入單一循環。
- 8 位以上: 黑洞與循環同時大量存在, 複雜度急遽攀升。

### 7.5 結構解析

- **mod 9 不變量**——每次差值皆含因子 9, 序列永遠停留在原同餘類。
- **位值係數遞減**——差值最高位係數為  $10^{n-1} - 1$ ;  $n$  增大時, 高位差對結果的「牽制力」逐漸鬆動, 容許多條軌跡並行。
- **組合爆炸**——位數每增 1, 潛在排列增 10 倍; 自由度大到足以支撐多重吸引集。

### 7.6 小結

- 從 5 位起, 系統普遍分化為「多黑洞 + 多循環」或「單循環」格局, 展現簡單規則孕育的豐富樣態。
- 更換進位制(例如十二進位)後, 仍會出現類似現象, 但黑洞個數、循環長度與步數分布均需重新計算, 是值得持續探索的開放題。

## 第 8 章 延伸常數：四位黑洞現象背後的數值足跡

---

### 8.1 9801——首步差值的理論上限

- 來源  
任取四位數  $N$  以降序重排得  $D$ ，升序重排得  $A$ ，差值  $K=D-A$ 。要使  $K$  達到極大，需要  
 $D=9900, A=0099$  亦即原始數包含兩個 9 與兩個 0 (例如 0099)。此時  
 $K_{\max}=9900-0099=9801=99^2$ 。
- 意義
  1. 邊界收縮：任一首步差值都不會超過 9801，後續運算必定在  $[0000, 9801]$  內收斂。
  2. 平方結構：9801 可切分為  $98|01$ ，兩段相加再平方根可回到 99，隱含 Kaprekar 型分割特色。

### 8.2 55——可達差值的總量

- 推導  
差值公式  
 $K=99(a-c), 0 \leq c \leq b \leq a \leq 9$   
令  $p=a-c$ 。對每個  $p \in [0, 9]$ ， $b$  可取  $p+1$  個整值  $(0 \dots p)$ 。

$$K = \sum_{p=0}^9 (p+1) = \frac{10 \times 11}{2} = 55.$$

- 意義  
將原始一萬個四位數壓縮到 55 個可能差值，為「七步必收斂」證明提供有限搜尋空間。

### 8.3 1089——三位數降差-反轉模型的固定點

- 流程 (以 719 為例)
  - $D=971, A=179, D-A=792$
  - 令  $R=\text{reverse}(792)=297$ 。

- $792+297=1089$ 。  
任取三位數(首位不可為 0, 且非三位同數)重複上述步驟, 均於  $\leq 6$  步落到 1089。

- 意義

- 與四位黑洞 6174 同屬「位值差演算法」; 不同處在於三位數需再反轉並相加。

#### 8.4 18——唯一合法固定點的數位和

四位差值演算法每一步均保留「數位和為 9 的倍數」的性質。

- 若固定點為四位非零數且不產生進位, 可能的數位和只有 9 或 18。
- 數位和為 9 時不可能同時滿足降序  $\neq$  升序; 唯一可行組合為數位和 18。

$$6+1+7+4=18$$

此條件與第 6 章唯一固定點 6174 相互呼應。

#### 8.5 111 與 10——差值公式中的權重係數

降、升序差值可寫為

$$K=9(111(a-c)+10(b-d)),$$

其中 d 為第四位。

- 111:  $10^3/9$ , 對應千、百、十位權重差遞減  $100 \rightarrow 10 \rightarrow 1$ 。
- 10: 百、十位間權重差縮影。

係數呈現十進位權重差隱含的「倍乘-相抵」結構, 亦說明為何差值總帶有因子 9。

#### 8.6 7641 $\leftrightarrow$ 1467——6174 的對偶差值組

$$7641-1467=6174, \quad 6174 \rightarrow \text{降升}7641.$$

- 封閉軌道: {6174, 7641, 1467} 構成長度 2 的迴圈(固定點+其升降序)。
- 驗證用途: 在任何驗算示例中, 一旦見到 7641 或 1467, 即可立即預判下一步結果為 6174。

#### 8.7 章節小結

本章整理了 9801、55、1089、18、111、10、7641 / 1467 等常數及其數學背景, 說明它們如何協助:

1. 建立差值演算法的邊界與狀態空間(9801, 55)。
2. 提供其他位數模型的對照 (1089)。
3. 強化唯一固定點條件與係數結構(18, 111, 10)。
4. 透過對偶差值理解收斂迴圈(7641/1467)。

## 第 9 章 結論——觀察、反思與未來方向

---

### 9.1 核心觀察再回顧

#### 1. 低門檻、深結構

- 一條「重排後相減」的簡單規則，即能在有限步內把 9 000 多個四位整數全部吸進同一終點——6174。

#### 2. 位值係數失衡的效果

- 差值公式

$$K(N) = 999(a-d) + 90(b-c)$$

使最高位差  $a-d$  的權重佔壓倒性優勢，收斂方向因而被「鎖定」。

#### 3. mod 9 不變量的關鍵角色

- 每一步結果皆含因子 9；序列自第一步起便困在  $\text{mod } 9=0$  的同餘類中，再無逃離可能。

### 9.2 結構思考帶來的啟示

- 「簡單規則 → 複雜行為」的典型

- Kaprekar 操作說明：即使完全線性的減法，也能孕育非線性的動態系統。

- 不變量與狀態壓縮技巧
  - 使用  $(p,q)$  差值座標與模 9 分析, 大幅減少必須討論的案例, 展示「換框架」的重要性。

### 9.3 開放問題與研究方向

#### 1. 更高位數的分類

- 5–10 位的黑洞／循環清單雖已由程式搜尋獲得, 但尚缺「純理論、無程式」的統一證明。

#### 2. 不同進位制的行為

- 在 12 進位、16 進位等系統中, 黑洞個數與步數上限仍是一片空白。

#### 3. 一般化的差值映射

- 若將係數 999,90 替換成其他權重, 可否構造出「多吸引點」或具混沌特質的映射？

### 9.4 數學之美——最終小結

6174 不僅是一個「可以背下來的神祕常數」, 更是一片鏡子:

- 映出位值系統的精密——四個位數的位置互換, 足以改變數的千百倍級距。
- 映出模運算的優雅——數位和與同餘類的聯動, 把龐大狀態空間折疊成狹窄通道。
- 映出科學思維的全流程——從觀察現象、提出猜想, 到找出不變量並完成證明。

正因如此, 6174 才能在講壇與大眾分享中反覆被「重新發現」, 持續啟發人們對數字規律的無窮好奇。未來, 隨著更多程式搜尋與理論推廣的投入, 這顆「四位數黑洞」仍將帶來新驚喜, 指引我們探索簡單規則背後的深層結構。

## 第 10 章 參考資料

---

[數學黑洞的魅力:6174到底憑什麼讓你癡迷 - BBC News 中文](#)

[卡布列克常數 - 維基百科, 自由的百科全書](#)

[D. R. Kaprekar - Wikipedia](#)

[elementary number theory - Proof of \\$6174\\$ as the unique 4-digit Kaprekar's constant - Mathematics Stack Exchange](#) 數學論壇討論

[number theory - Kaprekar's constant is 6174: Proof without calculation - Mathematics Stack Exchange](#) 數學論壇討論

[elementary number theory - Proof of \\$6174\\$ as the unique 4-digit Kaprekar's constant - Mathematics Stack Exchange](#) 數學論壇討論

[Sample Kaprekar Series](#)各位數 Kaprekar 黑洞與循環完整清單